

「국립대학육성사업 GNU-SUPER 17 연계」

「GNUUNLV 글로벌 융합·혁신 프로그램」 **지원자선발 공고**

<2026. 9. 14.(월) / 국제협력과>

① 프로그램 개요

프로그램	2026학년도 동계 GNU-UNLV 글로벌 융합·혁신 프로그램
파견 대학	미국 네바다대학 라스베이거스(UNLV)
기간	(7주) '27. 1. 10.(일) ~ 2. 27.(토)
지원 예산	2.3억원 내외 (국립대학육성사업)
총 교육비	총 14,770천원
1인당지원비용/자비	8,830천원/5,940천원
학점	6학점 ※ 15시간당 1학점
교육시간	주당 13~16시간 (총 90~112시간 내외)
선발 인원	최대 26명(단과대학별 재학생 수 기준 배정*)
주요 교과목	생성형 AI개론, 기업가적 창의성과 혁신

* 인문대, 사회대, 자연대, 경영대, 공과대, 농생대, 사범대, IT공대: 2명,

법대, 수의대, 의과대, 간호대, 해양대, 약학대, 건환대, 우주항공대, 본부대, 자율전공학부: 1명

- (선발방식) 「생성형 AI·기업가적 창의성과 혁신」 분야에 관심있는 지원자에 대해 해당 단과대학에서 최종 선발하는 방식
- (선발 흐름도)

학생		국제처(1차)		단과대학(2차)		최종 선발자
지원서 제출 (→국제처)	⇒	지원자 자격 심사	⇒	수학능력 심사 (단과추천자 확정)	⇒	국제처 전체 대상자 확정

② 선발기준

- 지원자격 : ①~④ 모두 충족

- ① 미국 비자(J1) 취득에 문제가 없는 자
- ② 우리 대학에서 한 학기 이상 이수한 학부 재학생*으로 파견 종료 후 수업연한 내 한 학기 이상 수학이 가능한 자**
 - * 휴학생 지원불가(연수생으로 선발된 후 휴학한 경우 합격 취소됨)
 - ** 4학년 2학기 재학 중인 학생 지원불가
- ③ 파견 직전학기 평균평점이 1.75 이상인 자
 - ※ 경상국립대학교 학생교류수학 학점인정에 관한 규정 제4조(지원자격):
 - ① 재학중 타 대학에서 수학 하고자 하는 사람(이하 "지원자"라 한다)은 직 전학기의 성적 평균평점이 1.75 이상이어야 하며...

④ 아래의 공인어학성적 기준 충족 및 유효한 증빙을 제출한 자

제출가능 공인영어시험	최소점수	제출시 참고사항
TOEIC	650 이상	※ 영어성적은 공인 TOEIC, NEW TEPS, TOEFL, IELTS만 인정 (TOEFL ITP, TOEIC Speaking, 오픽, 모의·교내·기관 토익 등 비공인 영어성적 불인정)
NEW TEPS	280 이상	
TOEFL(IBT)	80 이상	
IELTS	5.0 이상	

○ 자격심사 및 수학능력 심사방법(안)

(1) 자격심사(국제협력과)

- 수학 상태, 직전학기 성적, 어학성적 등 지원자격 적격 여부 판정

(2) 수학능력 심사(단과대학)

- 대상: 지원자격 심사에서 적격 판정을 받은 자
- 심사방법: 단과대학별 수학능력심사위원* 구성 및 수학능력 심사 실시(총점 70점 이상인 자 선발)
※ 수학능력심사위원회(안): 단과대학장, 학부장 포함 전임교원 3명으로 구성
- 선발인원: 단과대학별 최대 2명 선발(최종 대상자는 본부에서 확정)

③ 지원혜택

○ 학점인정: 생성형 AI 개론(3학점), 기업가적 창의성과 혁신(3학점)

※ 경상국립대학교 학생교류수학 학점인정에 관한 규정 제8조(이수단위)

③ 국외대학에서 학점취득 또는 단기연수는 15시간 수업을 1학점으로 하되, ~

○ 총 소요 경비: 약 1,500만원(1인)

연수비 포함	등록비, 학비, 학교시설 이용비, 숙박비(1일 2식), 공항픽업/샌딩 등 ⇒ US \$6,000(약890만원)
개인부담 항목	외부 문화체험비(옵션), 항공료, 비자(J1) 발급비, 여행자보험료, 세탁비용, 기타 개인비용, 식비 등 ⇒ US \$2,330(약590만원)

※ 상기 소요비용은 대략적인 예상 금액을 반영한 예시이며, 항공운임 변동 학생 개인의 소비 성향, 현지 개인여행 여부, 환율 변동 등에 따라 실제 소요비용은 증가할 수 있음

④ 신청절차

○ (신청기간) 2026. 9. 14.(월) ~ 9. 21.(월)

○ (신청방법) 아래의 1, 2단계 접수절차를 모두 완료할 것

(1단계) 서류제출	대학홈페이지→재학생→통합서비스→MY서비스→유학생관리 →학생신청 및 조회→파견신청에서 학생 직접 신청
(2단계) 온라인 폼 제출	서류제출 후 구글폼 작성하여 프로그램 신청 완료 https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf48iV3O6ptuP9g_rlOtmYuMNRa9l9ITlnjO3B3jXYaqfDSSg/viewform?usp=publish-editor
★1, 2단계 모두 완료해야만 신청 완료한 것으로 간주하며, 미비사항 (서류 미비, 업로드 누락, 온라인 폼 미제출 등) 있을 시 서류 미비로 탈락할 수 있음에 반드시 유의할 것★	

○ (서류제출 목록)

- (필수) 프로그램 참가신청서, 지원자 및 보호자 서약서,
개인정보 관련 동의서, 지원서(자기소개, 지원동기, 학업 계획서) 각 1부
- (필수) 성적증명서(국문), 재학증명서(국문), 공인 영어시험성적 증명서 각 1부
- (선택) AI·창업 등 관련 활동 실적 1부

5 현지 교육 및 생활 내용

교육 시간	· 1일 2-3시간, 주당 13~16시간 (총 90~112시간 내외)	
프로그램 구성 [세부사항 붙임2]	수업 과목명	(AI) 생성형 AI개론, (경영) 기업가적 창의성과 혁신
	현지교류 및 문화체험	미국 학생 버디 프로그램(저녁 대화, 볼링, 노래방 등), 근교 체험 방문 등

6 장학금 지급내용

- 지급시기: 연수 전 일괄 지급
- 환수기준: 아래의 기준에 해당하는 참가자는 파견 장학금 환수

장학금 환수기준	환수범위
1) 장학금 수령 후, 파견 전 프로그램을 포기하는 경우	전액 환수
2) 비자 불허, 현지 입국 거부 등 예측 불가능한 사유로 프로그램이 취소·중단되는 경우	
3) 파견 전 또는 파견 중 우리 대학 및 파견교의 학칙 및 현지법에 저촉되는 행위를 한 경우	
4) 파견 중 휴학 또는 파견 후 국내·외 타 대학에 재입학·편입 또는 자퇴하는 경우	
5) 파견대학 프로그램 이수기준을 충족하지 못하여 미이수 처리된 경우	
6) 파견 종료 후 만족도조사 및 수확보고서 미제출, 성과평가시험 (모의토익) 미응시한 경우	1/2 환수
7) 파견 중 프로그램 수업을 무단 결석하거나, 공결이 인정되지 않는 사유로 이 프로그램을 이탈한 경우	

7 성과 공유회

- 프로그램 종료 후 성과공유회 추진(ex. 영상부문, PPT 부문 등)
- ☞ 학생 파견 OT 시, 성과공유회 사전 안내

8 향후 일정 ※ 일정 변동 가능

일 자	내 용	비 고
9. 14.(월) ~ 9. 21.(월)	선발공고 및 지원서 접수	· MY서비스 학생 직접 신청
9. 23.(수) ~ 10. 2.(금)	단과대학 수학능력 심사	
10. 7.(수)(예정)	합격자 발표	· International Office 홈페이지 “공지사항” 공고
11월 중	오리엔테이션 실시	· 장소 별도 안내
11월 중	장학금 지급	
'27. 1. 10.(일) ~ 2. 27.(토)	프로그램 운영	
'27. 3월중	성과공유회	

붙임 1**UNLV 7주 연수 소요비용 내역**

아래 비용은 연수생 참고용이며 상대교의 비용변경, 연수생 본인의 개인생활, 파견 시점의 환율 및 항공료 등에 의해 변동될 수 있음

구 분	비 용(KRW)	비 용(\$)	비 고
연수비	3,917,500	2,650	
공항 픽업/샌딩비	217,500	150	
숙박비	4,700,000	3,200	- 학교 인근 3성급 호텔
외부문화체험비(추가옵션)	1,000,000	700	- 1박2일 미 국립공원 투어, 공연 등
식비	1,500,000	980	- 하루 \$20 책정(49일)
항공료	2,500,000	1,730	- 항공권 예약 시점에 따라 변동 가능
비자(J1)	650,000	450	- 비자 및 관련 비용 기준
여행자보험료	290,000	200	- 보험 상품 및 가입조건에 따라 변동 가능
합 계	14,775,000	10,060	

※ 상기 소요비용은 대략적인 예상 금액을 반영한 예시이며, 항공운임 변동 학생 개인의 소비 성향, 현지 개인여행 여부, 환율 변동 등에 따라 실제 소요비용은 증가할 수 있음

※ 선택 야외활동(미국 국립공원 1박 2일 투어 추가 비용 발생, 일정 추후 공지)

붙임 2
프로그램 세부 시간표 ※ 변동 가능

주차	요일	주요 일정	세부 내용 및 시간 ※ 변동 가능
1주차	일	현지 도착 및 호텔 체크인	해외 대학 참가자 도착, 호텔 체크인, 자유 시간
	월	첫 수업 및 오리엔테이션	• 09:30~10:00 오리엔테이션 • 10:00~11:00 캠퍼스 투어 • 11:00~12:45 점심시간 • 13:00~15:00 영어 워크숍
	화~목	정규 수업 및 버디 프로그램	• 09:00~11:00 경영/AI 수업 • 11:00~12:45 점심시간 • 13:00~15:00 교양과목 • 16:00 [버디 프로그램] 버디와 함께하는 볼링 활동(목요일)
	금~토	자유 시간	자유 일정
2주차	월~목	정규 수업 진행	• 09:00~11:00 경영/AI 수업 • 11:00~12:45 점심시간 • 13:00~15:00 교양과목 • 18:00 [버디 프로그램] 저녁 식사를 겸한 대화 및 교류(목요일)
	금~일	자유 시간	자유 일정
3주차	월	정규 수업 및 버디 프로그램	• 정규 수업 (전공/교양) • 18:00 [버디 프로그램] 노래방 체험
	화	정규 수업	• 정규 수업 (전공/교양)
	수	정규 수업	• 정규 수업 (전공/교양)
	목	정규 수업 및 버디 프로그램	• 정규 수업 (전공/영어) • 18:00 [버디 프로그램] 저녁 식사를 겸한 대화 및 교류
	금~일	자유 시간	자유 일정
4주차	월~목	정규 수업 및 버디 프로그램	• 정규 수업 (전공/교양) • 18:00 [버디 프로그램] 저녁 식사를 겸한 대화 및 교류(목요일)
	금~일	자유 시간	자유 일정
5주차	월~목	정규 수업 및 버디 프로그램	• 정규 수업 (전공/교양) • 18:00 [버디 프로그램] 저녁 식사를 겸한 대화 및 교류(목요일)
	금~일	자유 시간	자유 일정
6주차	일	자유 시간	자유 일정
	월~목	정규 수업 및 버디 프로그램	• 정규 수업 (전공/교양) • 18:00 [버디 프로그램] 저녁 식사를 겸한 대화 및 교류(목요일)
	금	자유 시간	자유 일정
7주차	월~목	정규 수업 및 버디 프로그램	• 정규 수업 (전공/교양) • 18:00 [버디 프로그램] 저녁 식사를 겸한 대화 및 교류(목요일)
	금	수료식	• 13:30~15:30 환송회 및 수료식 (수료증 수여)
	토	출국 및 귀국	귀국 일정

1 생성형 AI 개론(Introduction to Generative AI)

1. 강의 개요

- 강의명: 생성형 AI 개론 (Introduction to Generative AI)
- 개설기관: 네바다 대학교 라스베이거스(UNLV) 하워드 휴즈 공과대학
- 담당교수: Waleed Faris, Ph.D. (전임강사)
- 강의기간: 7주 단기 집중 과정
- 수업형태: 강의, 토론, 실습(Lab), 프로젝트 기반 학습(PBL)

2. 강의목표 및 핵심 내용

- 목표: 생성형 AI의 기초 개념 이해, 실용적 도구 활용, 효과적인 프롬프트 디자인, 윤리적 책임의식 함양 및 실무 프로젝트 수행
- 주요 내용
 - 텍스트·이미지·멀티모달 AI 도구 활용 및 프롬프트 연계·개선
 - 글쓰기, 소통, 연구 지원 및 생산성 향상을 위한 AI 워크플로우 구축
 - AI 생성 정보의 정확성, 편향성, 환각 현상(Hallucination) 검증
 - 윤리적·학술적 책임 및 저작권/개인정보 보호 이슈 분석
 - 팀별 생성형 AI 기반 해결책 기획·개발 및 최종 발표

3. 주차별 주요 교육 일정 (7주)

주차	모듈	주제 및 활동	과제/제출물
1	생성형 AI의 기초	오리엔테이션, 일상 속 AI 활용, 생성형 AI의 정의, 머신러닝 및 생성 모델 개요, 텍스트·이미지·멀티모달 활용 사례, 기술의 가능성과 한계, 활용 가능 도구 소개	사전 역량 평가, AI 활용 자가 진단, 실습 1 (Lab 1)
2	프롬프트 디자인과 효과적인 상호작용	프롬프트 디자인의 기본 원리(맥락, 역할, 과업, 제약 조건, 예시, 출력 형식), 반복적 프롬프팅을 통한 답변 개선 및 품질 평가, 프롬프트 테스트 및 기록 관리	프롬프트 과제, 실습 2 (Lab 2)
3	글쓰기, 소통, 연구 지원을 위한 AI	아이디어 도출(브레인스토밍), 개요 작성, 요약 및 문장 수정, 대상 맞춤형 작성, 출처 검증, 사실 확인, 환각 현상(Hallucination) 대처, 올바른 인용 및 학술적 활용법	응용 프로젝트 1
4	시각적 및 멀티모달 생성형 AI	이미지 생성의 원리, 시각적 프롬프트 작성법, 멀티모달 입출력 활용, 디자인 커뮤니케이션, 접근성 및 표현성, 저작권 및 올바른 콘텐츠 재사용에 대한 고려사항	시각/멀티모달 실습(Lab), 프로젝트 기획안 제출

5	생산성과 창의성을 위한 AI 워크플로우	여러 도구와 단계를 연계한 반복 가능 워크플로우 구축, 아이디어 구상 기법, 인간 주도 검토(Human-in-the-loop), 자동화 개념, 전공별 활용 사례, 프로토타입 제작 및 검증	응용 프로젝트 2, 워크플로우 맵
6	윤리, 책임감, 프로젝트 개발	편향성, 개인정보 보호, 데이터 보안, 투명성, 지식재산권, 학업적 정직성, 직업적 책임 및 사회적 영향, 프로젝트 워크숍, 동료 피드백 및 보완 작업	윤리 사례 분석 보고서, 프로젝트 초안/프로토타입
7	프로젝트 발표 및 향후 과제	팀별 최종 발표, 동료 피드백, 강의 내용 총정리, 장단점 성찰, 최신 기술 트렌드 확인, 개인별 향후 학습 계획 수립	최종 팀 프로젝트 결과물, 발표, 최종 소감

4. 성적 평가 산정 비율

평가 항목	세부 설명
출석 및 수업 참여(20%)	사전 준비, 수업 집중도, 수업 내 활동, 토론, 동료 피드백 및 팀워크
주차별 응용 프로젝트 및 실습(30%)	수업 개념과 AI 도구 활용 능력을 보여주는 단기 개인 또는 팀 과제
최종 팀 프로젝트(40%)	생성형 AI 기반 개념 또는 해결책 기획, 문서화 및 최종 발표
최종 보고(10%)	학습 내용, 책임감 있는 사용, 한계점 및 향후 활용 방안에 대한 개인 성찰

5. 수업 및 AI 활용 유의사항

- AI 결과물 직접 사용 금지: 단순 출력물 제출은 불가하며, 학생 본인의 검토·수정·검증 작업 필수
- 출처 및 사용 명시: 의미 있는 수준의 AI 도움을 받은 경우 출처 및 활용 방식 명시
- 보안 유의: 공개 AI 도구에 개인식별정보 및 기밀 정보 입력 금지
- 학업적 정직성 준수: 출처 날조, 허가되지 않은 도움 숨김 등 부정행위 엄금

② 기업가적 창의성과 혁신(ENTREPRENEURIAL CREATIVITY AND INNOVATION)

1. 강의 개요

- o 강의명: 기업가적 창의성과 혁신 (Entrepreneurial Creativity and Innovation)
- o 담당교수: Janet B. Runge, Ph.D.
- o 강의기간: 7주 단기 집중 과정
- o 수업형태: 강의, 토론, 창의성/혁신 실습(Lab), 프로젝트 기반 학습

2. 강의목표 및 핵심 내용

- o 목표: 창의성 및 혁신 기법 습득, 기업가적 리더십 구축, 협업 능력 향상 및 창의적 잠재력 발굴
- o 주요 내용:
 - 업무 과정에서의 독창성 발휘 및 새로운 아이디어 기획·실행·전달
 - 매주 창의성 도구(Creativity Techniques) 실습 및 개인 적용 보고서 작성
 - 능동적 경험 중심의 창의성 및 혁신 실습(Lab) 세션 참여
 - 자기표현 'I am...' 프로젝트 및 팀별 '혁신 토너먼트(Innovation Tournament)' 수행

3. 주차별 주요 교육 일정 (7주)

주차	모듈	주제 및 활동	과제/제출물
1	창업적 창의성의 이해	오리엔테이션, 창업적 창의성 개론,	수업 참여 준비
2	사고의 전환과 창의성 실습	남들이 보지 못하는 것을 보고 생각하기, 창의성 실습(Creativity Lab)	창의성 기법 보고서(CTW) 1, 2
3	관찰 및 시각화 기법	제대로 관찰하는 법, 생각 시각화하기, 창의성 실습(Creativity Lab)	창의성 기법 보고서(CTW) 3, 4, 실습 성찰일기 1
4	유연한 사고와 발상	유연하고 유창하게 사고하기, 창의성 실습(Creativity Lab)	창의성 기법 보고서(CTW) 5, 6, 실습 성찰일기 2
5	연관 결합 및 아이디어 도출	신선한 조합 만들기, 브레인스토밍, 프로토타입 제작 (Deep Dive)	창의성 기법 보고서(CTW) 7, 실습 성찰일기 3, 'I am...' 프로젝트 제출 및 발표
6	협업 및 페르소나 탐색	협업 정신 일깨우기, 페르소나 탐색, 혁신 실습 (Innovation Lab)	창의성 기법 보고서(CTW) 8, 9

7	혁신 토너먼트 및 최종 발표	혁신 토너먼트 워크숍 및 최종 발표	창의성 기법 보고서(CTW) 10, 실습 성찰일기 4, 혁신 토너먼트 최종 결과물
---	-----------------	---------------------	--

4. 성적 평가 산정 비율

평가 항목	세부 설명
수업 참여(25%)	수업 내 실습, 경험 활동, 토론, 비공식 발표 및 적극적인 기여도
창의성/혁신 실습(25%)	능동적·경험 중심 학습 세션 참여 및 실습 과제 수행
창의성 기법 보고서 (CTW)(25%)	매주 선택한 창의성 기법 설명, 실제 적용 과정 및 활용 소회 보고서
프로젝트(25%)	'I am...' 프로젝트(자기소개 발표) 및 팀별 혁신 토너먼트 평가

5. 수업 및 과제 유의사항

- o 적극적 수업 참여 필수: 단순 출석은 기여로 인정되지 않으며, 실습 중심 수업이므로 지속적인 자리 지킴 및 참여 필수
- o 과제 완성도 준수: 점수가 직접 매겨지지 않는 비점수 과제도 모두 의무 제출 대상이며, 미제출 시 성적 하락 원인 발생 (지각 제출 불가)
- o 발표 매체 제한: 'I am...' 프로젝트 발표 시 전형적인 발표용 소프트웨어 (PowerPoint, Canva 등) 사용 엄격히 금지
- o 대학 학칙 준수: UNLV 공중보건 지침, 학업 정직성(표절 금지), 강의실 내 무단 녹음/녹화 금지 및 저작권 규정 준수